

Seikkailujen aapisen oppilaan digitehtävät

Digitehtävät sisältävät sähköisiä tehtäviä ja pelejä oppilaan käyttöön.

- Digitehtävät painottuvat syyspuolella lukemaan opetteluun. Syksyn tehtäviä on noin kahdeksan/kirjain, kevään neljä/kappale.
- Useissa tehtävissä on kaksi tasoa.
- Jokaiseen toiminta-aukeamaan löytyy kolme tehtävää palapelisymbolin alta.
- Tehtävänannot voi myös kuunnella napauttamalla.

Aloituskäyttö

Valitse haluamasi kappale napauttamalla.

Infopainikkeesta saa tietoa ja ohjeita materiaalin käytöstä.

Toiminta-aukeamien jaksokohtaiset tehtävät harjoittavat koko jakson kirjaimia.

Kappalekohtaiset tehtävät

Tehtävätyypit tunnistaa symboleista.

Suorituksista kertyy palkintoja.

Tehdyt tehtävät tallentuvat.

Osan tehtävistä voi tehdä parin kanssa.